Звіт-ретроспектива.

Шараєв Тимофій К-28

1. Мені потрібно було зберігати дані у моєму проекті тому я вирішив зробити базу даних.
2. SQLite – доволі поширена версія SQL тому я і вирішив її використовувати.
3. Я намагався встановити її через NuGet але, її там не було. Щоб підключити її як бібліотеку потрібно було її прекомпілювати. Тому через брак часу я пішов найпростішим шляхом та просто підключив її файли до проекту.
4. В документації були усі необхідні та базові функції бібліотеки. За допомогою інтернету можна було спокійно зрозуміти те, що потрібно зробити за допомогою бібліотеки.
5. Було досить зрозуміло які саме функції використовувати, але сама бібліотека була на C тому класів там немає.
6. Потрібно було постійно перевіряти чи не був вийняток під час запиту у базі даних.
7. Без допомоги документації було б важко дізнатися як саме ловити вийнятки та розблоковувати їх.
8. Бібліотека видавала відповідь на всі запити, можна було написати власний вивід даних, при чому складностей це не викликало.
9. Я спробував написати клас, який би відповідав за базу даних, але потрібно було передавати посилання на функцію, чого я не зміг зробити в середині класу, витративши на це один вечір після чого просто повернув старий код.
10. Можна використовуючи бібліотеку робити запити будь яких типів
11. Вона написана на С, що поскладнює її використання
12. Варто було б писати на якійсь іншій мові, ніж С++, адже таку програму важко інтегрувати в систему інших програм.

Доволі добре розписана документація.

<https://www.tutorialspoint.com/sqlite/sqlite_c_cpp.htm>